

# ZIELE DES PROJEKTS

Das primäre Ziel des Projekts ist die Erweiterung und Entwicklung der Kompetenzen von Pädagogen und anderen Personen, die das lebenslange Lernen von Erwachsenen unterstützen. Damit will das Projekt "Flip Edu Up" (FEU) dazu beitragen, die Bildung Erwachsener mit innovativen Praktiken im digitalen Zeitalter und speziell durch Blended Learning zu modernisieren.

Spezifische Ziele sind:



Die Bereitschaft, Belastbarkeit und Effizienz von Bildungsanbietern im Umgang mit Situationen höherer Gewalt zu fördern, indem sie mit den notwendigen Werkzeugen und Denkweisen ausgestattet werden, um Bildungsprozesse fortsetzen zu können



Verbesserung der Lehrkapazitäten von Erwachsenenbildnern durch Erweiterung ihres technologisch - pädagogischen und inhaltlichen Wissens zur Gestaltung innovativer Lernumgebungen



Verbesserung des Wissens und der digitalen Fähigkeiten von erwachsenen Lernenden, um ihnen neue Lernmöglichkeiten zu bieten und sie für lebenslanges Lernen zu begeistern



Unterstützung der Modernisierung von Bildungs - und Ausbildungssystemen, um Lehr - und Lernkonzepte innovativer, flexibler und effizienter zu gestalten

# ÜBER DAS PROJEKT

Die Erwachsenenbildung ist ein wichtiger Teil des Spektrums des lebenslangen Lernens. Die Ergebnisse der Arbeitserhebung der Europäischen Union (EU) zeigen jedoch, dass die Teilnahme von Erwachsenen am lebenslangen Lernen in der EU im Jahr 2018 bei nur 11,1 % lag.

Daher zielt das Projekt darauf ab, Pädagogen eine neue Sichtweise auf das Lehren zu vermitteln (Pädagogen als Gestalter innovativer Lernumgebungen), indem sie ihre digitalen Kompetenzen und Lehrfähigkeiten verbessern. Dies wird Pädagogen in die Lage versetzen, notwendige Änderungen in den aktuellen Curricula vorzunehmen, um sie für alle erwachsenen Lernenden zugänglicher und ansprechender zu machen.



# ERGEBNISSE DES PROJEKTS



Handreichung "Methodik, Qualitätssicherung und Evaluation für Blended-Learning-Ansätze in der Erwachsenenbildung": Praktische Anleitung für Einrichtungen/Organisationen der Erwachsenenbildung und ihrer Pädagogen für die produktive Integration der Blended-Learning-Methode in das Bildungsangebot.



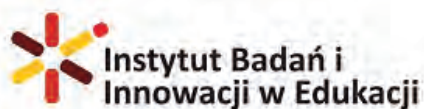
Online-Lerngemeinschaft – Innovatoren Plattform: Die Plattform wird Online-Kurse und ein Forum anbieten, um Erwachsenenbildnern bei der Implementierung einer Blended-Learning-Methode im Bereich der Erwachsenenbildung zu unterstützen.



Pilottrainings: Internationale und lokale Trainingskurse für Erwachsenenbildner werden stattfinden, um die Projektergebnisse zu verbreiten und zu testen.

"Es gibt kein Ende der Bildung. Es ist nicht, dass man ein Buch liest, eine Prüfung besteht und mit der Bildung abschließt. Das ganze Leben, von dem Moment an, in dem man geboren wird, bis zu dem Moment, in dem man stirbt, ist ein Prozess des Lernens."

(Jiddu Krishnamurti)



## PROJEKTPARTNERSCHAFT

Fünf Organisationen aus Deutschland, Zypern, Italien, Polen und Slowenien verfolgen mit dieser Projektpartnerschaft das Ziel, Pädagogen mit Werkzeugen auszustatten, die ihnen helfen, Blended Learning-Modelle in ihrer Bildungsarbeit umzusetzen.

Projekt Partner:

- HeurekaNet – Freies Institut für Bildung, Forschung und Innovation e.V., Germany (Koordinierende Organisation)
- DOREA Educational Institute, Cyprus
- Mline Vaganti NGO, Italy
- Fundacja instytut badan i innowacji w edukacji, Poland
- Center za izobraževanje in kulturo trebnje javni zavod, Slovenia

SCHLIEßEN SIE SICH AN!



This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained here.



FLIP EDU UP

ERASMUS+ KA204  
PROJEKT